

## Langages & Développement

### OBJECTIFS

Maîtriser le développement d'applications Java.

### PARTICIPANTS

Ingénieurs en développement et chefs de projets impliqués dans la conception et la réalisation d'application Java.

### PRE-REQUIS

Avoir des connaissances générales en informatique et pratiquer un langage de programmation. La maîtrise des concepts Objet est également indispensable.

### METHODE PEDAGOGIQUE

Théorie : 60%

Pratique : 40%

### MOYENS PEDAGOGIQUES ET TECHNIQUES :

Salle informatique équipée pour 8 participants et son formateur.

Support de cours compris

## Programmation Java Les bases

### PROGRAMME

- ✓ **Les caractéristiques**
  - Les différentes éditions et versions de Java
  - Les différences entre Java et Javascript
  - L'installation de JDK
- ✓ **Les techniques de base de programmation en Java**
  - La compilation d'un code source
  - L'exécution d'un programme et d'une applet
- ✓ **La syntaxe et les éléments de base de Java**
  - Les règles de base, les indicateurs, les commentaires
  - La déclaration et l'utilisation de variables
  - Les opérations arithmétiques, la priorité des opérateurs
  - Les structures de contrôles, les tableaux
  - Les conversions de type
  - La manipulation des chaînes de caractères
- ✓ **La programmation orientée objet**
  - Le concept de classe, les objets
  - Les modificateurs d'accès, les propriétés ou attributs
  - Les méthodes, l'héritage, les packages ,les classes internes
  - La gestion dynamique des objets
- ✓ **La gestion des exceptions**
  - Les mots clés try, catch et finally, la classe Throwable
  - Les exceptions personnalisées
- ✓ **Le multitâche**
  - L'interface Runnable ,la classe Thread
  - La création et l'exécution d'un thread
  - La classe ThreadGroup, Thread en tâche de fond
- ✓ **Exclusion: Les nouveautés du langage Java version 1.5**

