

Infographie

OBJECTIFS

Acquérir les bases du logiciel (produire rapidement et simplement des visuels)

Préparer, optimiser, animer les images pour le Web.

PARTICIPANTS

Tous les utilisateurs voulant acquérir les bases d'utilisation de InDesign.

PRE-REQUIS

Bonne pratique de l'outil informatique.

METHODE PEDAGOGIQUE

Théorie : 50%

Pratique : 50%

MOYENS PEDAGOGIQUES ET TECHNIQUES :

Salle informatique équipée pour 12 participants et son formateur.

Suite ADOBE CS2

Supports de cours électroniques inclus.

InDesign – Débutant

PROGRAMME

- ✓ **Mise en œuvre de l'environnement graphique**
 - Les outils et les palettes, la gestion des objets, le dessin des objets
 - Le remplissage d'un bloc
 - Les manipulations d'objets
 - Le travail avec des calques
- ✓ **La gestion des colorations et de la transparence des objets**
 - Les colorations
 - La transparence
- ✓ **La gestion et le placement des textes**
 - La saisie d'un texte, la position du texte, les importations de texte
- ✓ **Les chaînages, les textes en colonne, les textes sur des tracés**
 - La typographie des textes, les préliminaires, les caractères
 - Les styles de caractères
 - Les attributs de base des paragraphes
 - Les lettrines
 - Les filets de paragraphes
 - Le travail des textes tabulés
- ✓ **La gestion des images**
 - Les différents types d'images, la préparation des images, les traitements d'images, les importations
- ✓ **Les tableaux**
 - Les styles de paragraphes, les traitements spéciaux
 - Les habillages, l'habillage d'un objet
- ✓ **Les blocs ancrés dans un texte**
 - La gestion des pages et des fichiers
 - La gestion des pages
 - Les pages types ou maquettes
 - La numérotation des pages
 - Les transferts entre documents
 - La bibliothèque
 - La gestion de fichiers
 - La distribution des fichiers
 - La préparation pour l'impression
- ✓ **L'impression d'un document**
- ✓ **Les exportations**

