

Infographie

OBJECTIFS

Acquérir les bases pour pouvoir créer des animations Flash pour le Web.

PARTICIPANTS

Toute personne souhaitant s'initier à l'animation Flash.

PRE-REQUIS

Bonne pratique de l'outil informatique, maîtrise de l'environnement Windows.

METHODE PEDAGOGIQUE

Théorie : 50%

Pratique : 50%

MOYENS PEDAGOGIQUES ET TECHNIQUES :

Salle informatique équipée pour 12 participants et son formateur.

Supports de cours électroniques inclus.

Flash – Débutant

PROGRAMME

- ✓ **Présentation Flash**
 - Usage et comptabilité
 - Règle, grille, guide, magnétisme
 - Les différentes fenêtres
 - Les bibliothèques
- ✓ **Le dessin**
 - Gérer les calques
 - La timeline
 - Les outils de dessin
 - Options de peinture
 - Les transformations
- ✓ **Animation**
 - Les symboles et occurrences
 - Les images-clés
 - Interpolation de mouvement
 - Interpolation de forme
 - Création de bouton
 - Les masques
 - Effets de scénario
 - Insertion de son
- ✓ **Fonctions avancées**
 - Comportements
 - Notion d'ActionScript
- ✓ **Exportation**
 - Images - Animation
 - Les différents formats d'export
 - Intégration Web

