

L'Etat de l'Art

OBJECTIFS

Dresser l'état de l'art des différentes technologies de virtualisation du monde Windows en termes techniques, économiques et méthodologiques et mettre en avant leur utilisation comme support de stratégies de consolidation, d'administration, de sécurité, de PRA, etc.

PARTICIPANTS

PRE-REQUIS

Aucun.

MOYENS PEDAGOGIQUES ET TECHNIQUES :

Salle avec vidéoprojecteur et paperboard.

La virtualisation : Technologies, Marché et Mise en Œuvre

PROGRAMME

- ✓ **Virtualisation : fondamentaux, bénéfiques, limites**
 - Fondamentaux : différences entre virtualisation, émulation, isolation... Panorama des différentes technologies de virtualisation.
 - Les évolutions : IBM et les mainframes. Virtual Memory et Virtual Machine. Pourquoi le retour des technologies de virtualisation ? L'arrivée de nouveaux acteurs, leurs acquisitions par les leaders.
 - Les bénéfiques, les limites : bénéfices annoncés des technologies de virtualisation. Impact sur le TCO ? ITIL et la virtualisation. Apports pour la consolidation du SI, les PRA et PCA, la sécurité, la délivrance d'applications... L'incidence sur les redevances et licences logicielles. Vers plus de flexibilité, dynamisme, agilité du SI ? Vers un datacenter dynamique ? Le provisioning.
- ✓ **La virtualisation des applications**
 - Fondamentaux : Cycle de vie et problématique des applications Windows. Idées reçues du streaming d'application. Points forts et limites de la virtualisation d'application. Défis à relever. L'apport pour la gestion des ordinateurs portables et la virtualisation de session. La virtualisation, une solution pour le passage à Vista ?
 - Les acteurs du marché : Microsoft App-V (Softgrid) reste-t-il le leader ? Intérêt et points critiques de l'isolation avec Symantec Altiris SVS. L'association avec Appstream. Points forts et limites de Citrix Application Streaming. Solution Thinapp de VMware ? Nouveaux acteurs ? Bilan, comparaison critique, évolutions attendues.
 - Mise en œuvre : Définir une stratégie de virtualisation applicative. Les limitations, les difficultés et comment les résoudre. Exemples et cas concrets.
- ✓ **La virtualisation des sessions**
 - Fondamentaux : différents modèles d'accès aux applications. Client léger, délivrance d'applications, infrastructure d'accès, etc. Avantages et inconvénients.
 - Les acteurs du marché : L'offre de Microsoft : Windows 2003 Terminal Services. Impact des nouveautés de Windows 2008 Server . Impact du 64 bits. L'offre de Citrix. XenApp garde-t-il sa plus-value ? Choix stratégique ou tactique ? Apports des produits tiers de Citrix (EdgeSight, Password Manager, etc.) ? Vision et stratégie de Citrix ? Les autres offres : les produits intermédiaires (2x, Jetro, Hob, Thinworx, etc.) ont-ils une place à prendre ? Que penser du retour de Sun dans le marché avec Sun Secure Global Desktop ? La place de l'Open Source dans ce marché (Ulteo, Nomachine, etc.).
 - Mise en œuvre : les architectures possibles et ses éléments. Infrastructure d'accès et sécurité. VPN SSL, VPN IPSec, etc ? La plus-value de Citrix est-elle sensible ?
 - Les impressions : solutions natives ou solutions dédiées (Thinprint, Uniprint, Tricerat, etc.) ? Dans quelle mesure les impressions ne sont-elles plus le point faible de ces architectures ?
 - Le management des architectures. Comment automatiser les mises en production et les mises à jour à grande échelle de façon industrialisée ? Visionapp vADM.

