

# CAO

## OBJECTIFS

Maîtriser les fonctionnalités de base et les principaux concepts du logiciel.

## PARTICIPANTS

Personnels des bureaux d'études (tous corps de métier).

## PRE-REQUIS

Pratique d'un logiciel de CAO et notions de base dans le domaine du dessin d'Architecture.

## METHODE PEDAGOGIQUE

Théorie : 50%

Pratique : 50%

## MOYENS PEDAGOGIQUES ET TECHNIQUES :

Salle informatique équipée pour 12 participants et son formateur.

Supports de cours électroniques inclus.

## Revit Building – Débutant

### PROGRAMME

#### ✓ CONCEPTS ET PRINCIPES :

- Principes du modèleur d'architecture / Classification des éléments : Catégories, Familles, Types et Occurrences / Méthode de Conception d'un bâtiment / Création d'un Projet / Arborescence du projet / Paramétrage initiaux du projet / Elévations et Niveaux / Plan de construction et Vues / Sélection : méthodes, Contrôles et poignées de la forme sélectionnée

#### ✓ MODELISATION :

- Création de murs / Positionnement d'ouvrants et paramétrage / Création de dalles / Création de plafonds / Création de toit / Création de poteaux / Création d'escaliers, garde-corps et rampe d'accès / Les sites / Les composants

#### ✓ OUTILS :

- Attachement / détachement de murs à un toit / Edition d'éléments architecturaux / Groupes de formes

#### ✓ FAMILLES :

- Editeur de Familles / La création de familles de portes et de fenêtres / Gabarit, Lignes de référence, cotation

#### ✓ COTATIONS :

- La cotation / Verrouillage des cotes / Outils de mesure

#### ✓ NOMENCLATURES :

- Les étiquettes / La création d'une nomenclature / Les hachurages automatiques / Les métrés

#### ✓ FONCTIONS 3D :

- Eclairage et vues ombrées / Radiosité, lancer de rayons et sources de lumière du jour / Etude solaire / Positionnement de caméras et Visite virtuelle

#### ✓ IMPRESSION :

- Création d'une Feuille de dessin / Ajout et activation de vues dans la feuille / Ajout d'une nomenclature à une feuille / Création d'un cartouche / Configuration des paramètres d'impression

